**Projeto Integrador - Curso Técnico em Informática Modulo D**

**Tema: Soluções Digitais**

**Desenvolvimento de uma Aplicação Web Completa**

**1. Título do Projeto**

Players’ Lounge

**2. Problema que será resolvido**

Esta aplicação web terá como objetivo fornecer a seus usuários um ambiente virtual para catalogar seus jogos instalados com total liberdade, deixar comentários nos perfis e jogos, e também avalia-los.

**3. Público-alvo**

O principal público para o aplicativo são os jogadores que utilizam PC como sua opção de jogatina primária e buscam uma plataforma para acompanhar o que seus amigos tem jogado e interagir.

**4. Funcionalidades previstas**

Os usuários irão cadastrar os seus jogos da forma como desejar, preenchendo campos como “Titulo”, “descrição”, “plataforma”, “gênero”, e adicionando a capa do jogo (cada usuário gerindo seu próprio catálogo);

Usuários cadastrados terão um perfil e poderão interagir com outros usuários, adicionando eles a sua lista de amigos, deixando comentários no perfil e nos jogos, e deixando notas para os jogos catalogados;

Por fim, poderão utilizar do seu dashboard para iniciar os seus jogos, utilizando o site como um laucher.

**5. Tecnologias pretendidas**

HTML, CSS, Tailwindcss, PHP, SQLite

**6. Estrutura geral da aplicação**

O projeto será dividido seguindo a arquitetura Model-View-Controller (MVC), onde: a Model será as classes e comunicação com Banco de Dados; o Controller será responsável pela intermediação entre a View e o Model, realizando autenticações e direcionamentos, se necessário; e a View que terá a parte visual que será mostrada ao usuário final.